

Chante-Cigale Gujan-Mestras

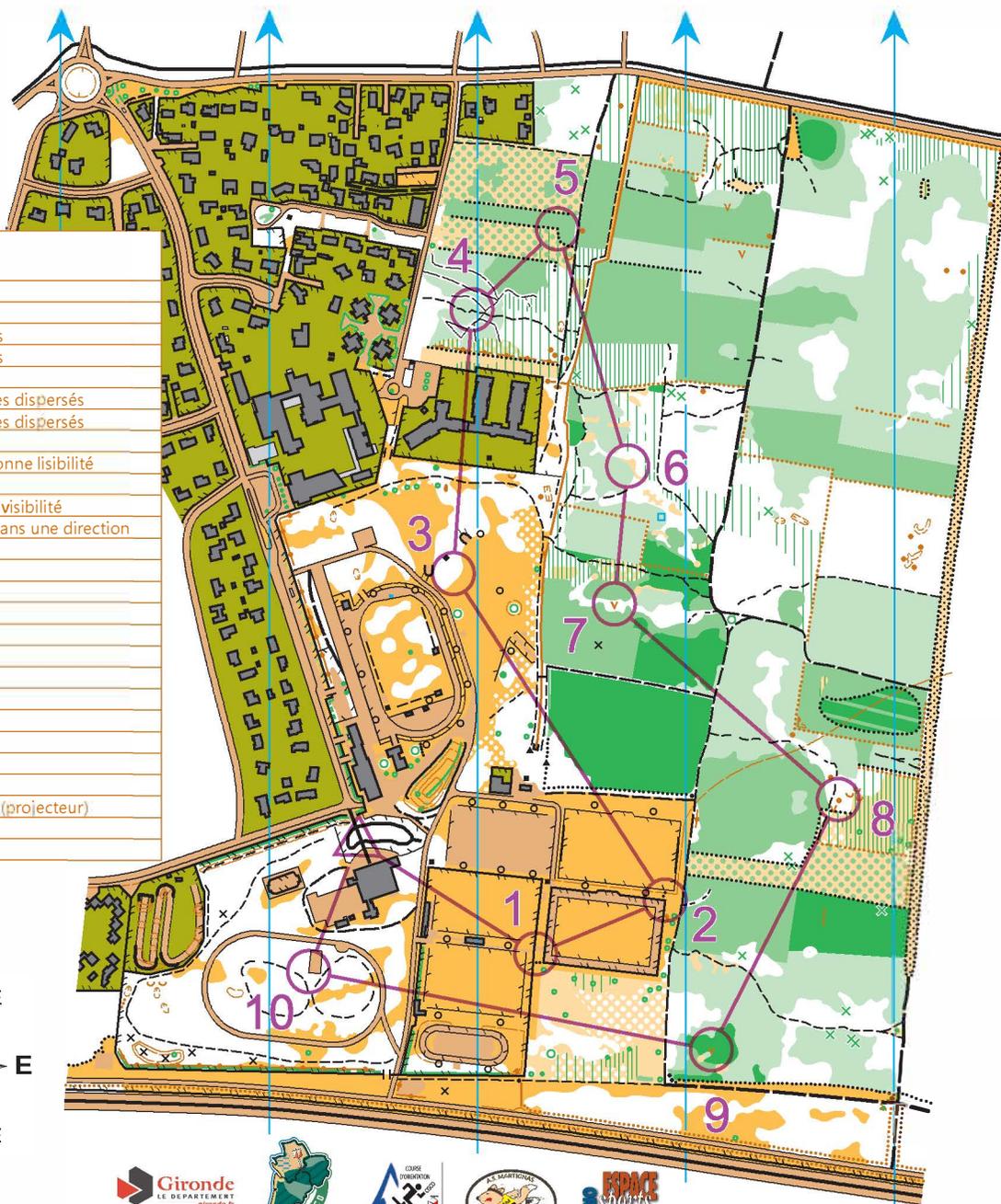
Echelle : 1/7500°
Equidistance : 2,5m

circuit noir



Légende

— Courbe de niveau	— Passerelle
— Courbe de forme, Tiret de pente	■ Terrain découvert
⊖ Dépression	⊘ Terrain découvert arbres dispersés
— Levée de terre	⊘ Terrain découvert arbres dispersés
— Levée de terre en ruine	■ Terrain découvert encombré
— Ravine	⊘ Terrain découvert encombré arbres dispersés
⋯ Fossé	■ Terrain découvert encombré arbres dispersés
• Butte	■ Végétation, course lente
• Butte allongée	Végétation basse, course lente, bonne lisibilité
• Petite dépression	■ Végétation, marche
∇ Trou	Végétation basse, marche, bonne visibilité
— Falaise	■ Végétation, progression difficile dans une direction
•• Blocs rocheux	■ Végétation, progression difficile
⊘ Sol sablonneux découvert	— Haie
□ Puits	⋯ Limite franche de végétation
■ Zone pavée, asphaltée	• Petit arbre, Buisson
■ Route large	○ Gros arbre remarquable
■ Route principale	○ Arbre ou buisson remarquable
■ Route	× Souche
■ Route étroite	Point de passage
— Chemin carrossable	■ Zone interdite d'accès
— Chemin	■ Bâtiment
— Sentier	■ Petit bâtiment
— Sentier peu visible	■ Passage couvert
— Layon	○ Élément important dû à l'homme (projecteur)
— Clôture franchissable	× Élément important dû à l'homme
— Clôture infranchissable	▲ Ligne du Nord Magnétique



11	1
12	2
13	3
14	4
15	5
16	6
17	7
18	8
19	9
20	10

Carte de course d'orientation N° 2021 - D33 - 360	
Carte de base : orthophoto	Numéro d'urgence : 15 ou 112
Relevés : Yves Deville	Dessin : Yves Deville
Coordonnées Géographiques : 44.61795, -1.05904	
La possession de cette carte n'implique pas un droit d'accès permanent. Une autorisation doit être demandée aux propriétaires des terrains. Autorisation d'accès (mairie, ONF, etc) : mairie de Gujan Mestras.	
Toute reproduction interdite sans l'autorisation de l'auteur.	
Distribution : mairie de Gujan Mestras	
Contact : 1 place Charles de Gaulle, 33470 Gujan-Mestras (05 57 52 57 52)	
Coordonnées CDGO : stade du Bouzet33610 CESTAS (cgco@hotmail.fr)	

